Bojevnik Črnega Sijaja – Poslanec Začetka

Ali bolj znan kot Black Luster Soldier – Envoy Of The Beggining.

Dober dan želim vsem bralcem tega prispevka. Sem Tadej Z. bolj znan kot The dragon ra. Že vrsto let se ukvarjam s to igro in zaželel sem si napisati kratek članek, da tudi sam pripomorem en delček k razvoju te igre v Sloveniji.

Danes vam bom predstavil meni osebno eno najboljših in najmočnejših kart v igri Yu-gi-oh! :

Effect:

Cannot be Normal Summoned or Set. Must first be Special Summoned (from your hand) bybanishing 1 LIGHT and 1 DARK monster in your Graveyard. Once during each of your turns, you can select and activate 1 of the following effects:  
● Target 1 monster on the field: Banish that target. If you activate this effect, this card cannot attack during this turn.  
● If this card destroyed your opponent's monster as a result of battle, it can attack once again in a row.

Torej za poseben preklic karte iz roke morate poslat izven igre 1 light in 1 dark monsterja iz pokopališča.Enkrat, vsak tvoj turn lahko aktiviraš enga od efektov:

Pošlji eno pošast na igrišču iz igre. Če uporabiš ta efekt karta ne more napadat.

Če ta karta uniči nasprotnikovo pošast v boju, lahko napade še enkrat.

Nekaj kratkih pravil:

Kratica za to karto je BLS-EOTB, če igrate to karto v kupčku ne napišite samo Black Luster Soldier (ali BLS), saj to je druga karta. (če boste na resnem turnirju, kjer se preverjajo deck liste, boste naposled primorani igrati prav ritual BLSja če boste zgrešili ime v oddaji deckliste).

Ta karta lahko remuva tudi sebe iz igre.

Prvi effekt je lahko uporabljen v main phase 1 ali 2, drugi pa v Damage Stepu in je lahko tudi chainan.

Če ima nasprotnik Skill Drain mora aktivirati karto preden BLS-EOTB napade ponovno ali remuva, saj skill drain ne negira effekta.

Če ta karta zapusti igrišče ali je bookana in ponovno flipana lahko effekt še enkrat uporabimo.

Če dekleramo napad, kateri je kasneje negejtan, ne moremo več igrati prvega effekta, da bi remuvali.

BLS-EOTB lahko napade največkrat 2 krat, tudi če je bila equipana s kakšno spell karto, ki omogoča 2 kratni napad.

Če je karta poslana v grave preden je bila uspešno special summonana, se je ne more posebno priklicat iz graveyarda. Saj prvo mora biti priklicana tako kot piše na karti (summoning conditions). Če se to uspešno zgodi se jo lahko kasneje oživi.

Če je karta poslana v grave preden je bila posebno preklicana, jo lahko vrnemo v roko in jo prikličemo tako kot piše na karti. To nam omogočajo karte kot so beckoning light, monster reincarnation, the warrior returning alive,…

Pomen karte:

Vsi dobro vemo, mogoče smo to prebrali ali pa pogledali risanko, da Yugioh je dobil svojo inspiracijo v starem Egiptu. Yugi je bil faraon, večinoma pošasti so bile uprizorjene po egipčanskih božanskih kreaturah. Ena od njih, mogoče ravno najpomembnejša je prav Ra. To je bil Bog Sonca, prvi bog, ki je prišel iz Chaosa (od samega začetka, kot pravi karta). Black Luste Soldier – Envoy Of The Beggining predstavlja prav njega.

Ostale zanimivosti:

-Ta karta ima najdaljše ime od vseh kart v TCGju (s presledki).

- Okrog monstera je zlat krog, ki prikazuje Materijo, pozitivne delce ki ustvarjajo vesolje.

- Črni bojevnik je dosti krat prikazan v mnogih poemih, kjer dosti krat se bojuje proti zmaju v Srednjem Veku.

- Ta zmaj, nasptonik te karte je Chaos Emperor Dragon – Envoy Of The End, najbolj broken karta v Yu-Gi-Oh (prepovedana za duel), ki predstavlja Apepa, kačo Chaosa, ki bi ubila vse nasprotnike, tako, da bi prekrila sonce.

-Ima podobno ime in isti napad kot ritual karta Black Luster Soldier, vendar ni ista.

- Na boostru Dark Revelation Volume 2 je ta karta narisana na ovitku (cover card).

- Ta karta je narisana tudi na karti Primal Seed.

- Šibkejšo verzijo te karte poznamo pod imenom Sky Scourge Enrise.

- Mlajši brat te karte je seveda Chaos Sorcerer, ki pa ni tako močan ne po effektu, ne po napadu. Dosti krat pa se jih uporablja v kombinaciji pri deckih ki igrajo na chaos osnovi.

Nekaj kratke zgodovine te karte:

Karto v TCGju poznamo v več različicah. To pomeni, da je bila karta več krat reprintana.

Prvič je karta izšla v TCGju 1 Marca 2004 v boostrih Invasion of Chaos (IOC) kot Ultra Rare (UR)

Kasneje je izšla v Dark Revelation Volume 2 (DR2), 20 Oktobra 2005, kjer je bila tudi UR in celo cover carta boostra.

Kasneje pa še v Master Collection 2 (MC2) kot Secret Rare (SCR) in v Gold Series 4(GLD4) kot Gold Rare (GR) leta 2011.

Kot zanimivost, ki priča o tem kolko je ta karta broken naj povem še da je to karta z najdaljšim stažem na Ban Listi. Tam je preživela 12 formatov, oziroma 6 let. Vrnila pa se je septembra lani in je sedaj omejena na eno. Preživela pa je tudi format, ki je začel marca letos. Kolko časa bo še dovoljena? To še sam Chuck Norris ne ve. Moje mišljenje je bilo, da bo v naslednjem formatu spet pristala na ban listi, ampak ena velika sprememba se je zgodila v kratkem katera daje malo več upanja tej karti. To je pa sprememba pravil v TCGju. Več o tem preberite TUKAJ.

Ker se karto zelo redno uporablja, mogoče tudi preveč, bom napisal kako se jo igra v današni meti v svetu in kako v Sloveniji.

Black Luste Soldier – Envoy Of The Beggining v Sloveniji in po svetu

Ta karta je zelo močna, ampak žal/na srečo ne paše v vsak deck. Karta po sebi ne potrebuje velikega supporta v igri. Ampak ker ni level 4 normal monster potrebuje določene pogoje za priklic (lighta in darka v grave). Tega se boljši igralci zavedajo in če pogledamo večinoma igralcev ki redno toppajo na velikih yugioh tekmovanjih, opazimo da malo deckov igra to karto. Ne zato ker jo nimajo ali ker si je ne morejo privoščiti (cena v Sloveniji se giblje okoli 25 evrov) ali pa ker jim karte ni všeč, ampak preprosto zaradi tega ker v njihov deck NE PAŠE. Igralec ki igra wind-upe ali dino rabbite ne igra te karte. Tudi dark worldi, gravekeeperji, gladiator besti in machine je ne igrajo. Seveda pa je ta karta nujna v deckih kot so naprimer Agenti, lightswormi, pyperi, chaos dragoni.

Zakaj torej nekdo ne bi igral tako močne karte? Zato ker, če ta karta ne rabi supporta, ko je priklicana, rabi karte s katero se bo lahko sploh priklicala. Tukaj ne gre samo za enega Darka ali Lighta. To je preprosto premalo, zato v svoj six samuraj deck ne zmečite not 2-3 Veilera ter 2 tragoedije in gorza, samo zaradi tega, da boste lahko dali v deck BLS-EOTBja. Raje ga dajte v album in ga zamenjajte za kakšnega Shi-ena ali Naturije. TO so karte, ki pašejo v ta deck, ne pa črni bojevnik.

Sam kot otrok sem igral v decku najljupše karte, mislim sem, da če imam najmočnejše karte, da bom tudi zmagal. Temu ni tako, izbereš svoj deck in šele nato izbereš katere karte pašejo not. Če bo treba križat prav BLS-EOTBja iz seznama bo ta očitno odveč. Če pa bi ga želeli igrati v vašem kupčku preprosto zamenjajte kupček. Vaše karte se morajo prilagodit vašemu decku in ne deck posamezni karti.

Kakšen so torej decki, ki si lahko privoščijo chaos karte kot je naprimer BLS-EOTB? Sigurno niso to karte, kjer bo naša karta čakali v roki polovico duela, da dobimo svoje darke in lighte na pokopališče. Preprosto, lighti in darki morajo biti glavni komponenti našega decka.

Agenti-fairyji: to je deck, kjer jedro pošasti predstavljajo lighti. Z njimi ustvarjamo različne kombinacije in lahko pridemo tudi do Master Hyperiona ali Arcklord Kristye. Ena različica tega decka je mešanje glavnih kart v tem decku (vzamemo fairyje, ki omogočajo naše kombinacije) in dodamo še nekaj dark pošasti. Tukaj lahko potisnemo not kakšno tragoedio, gorza, mogoče spirit reaperja, breakera,… Obstaja tudi verzija, ki jo igra en zelo dober slovenski igralec, Marko »Bloodhunter« Bela, ki kombinira agente s psychic monsterji (njegovo decklisto najdete [TUKAJ](http://www.irts.si/forum/index.php?showtopic=66004)), katere s lahkoto prikliče z emegency teleportom in ustvarja velike synchro pošasti. Polek tega si nabira darke in light v pokopališču, ki mu bojo kasneje omogočile, da prekliče tudi karto o kateri danes govorimo. Od njega lahko ugotovimo, da deck se ne prilagodi karti, ta karta predstavlja le dodano vrednost kupčku.

Twilight-Lightsworn: Ta deck je zelo zanimiv. V njem sreča predstavlja veliki faktor. Naša naloga pa je, da sestavimo kupček, v katerem sreča ne bo tako nujna. Kupček v katerem vsaka karta bo lahko pripomogla h zmagi. Več o tem preberite [TUKAJ](http://cardtraders.eu/odds). Glavna lastnost tega decka je, da se MILLA. To je zelo pomembno saj moramo spraviti v grave čim več lightswornov, da bi lahko priklicali Judgment Dragona. Kaj opazimo pri tej strategiji? Pošiljanje kart v pokopališče iz kupčka. In kaj so te karte? LIGHTI! Kaj če dodamo temu kupčku še nekaj dark pošasti, da bomo lažje prišli do naše ljube karte? In kaj če bojo ti DARKI lahko služili tudi, ko bojo na pokopališču z njihovimi effekti? To bi bilo super in tudi naša karta bi lahko predstavljala dodano vrednost za takšen kupček. Če se dosti milla, pomeni, da se najde prostor tudi za Chaos Sorcerera in mogoče Dark Armed Dragona. Bodite kreativni in če imate to karto in takšen kupček ju seveda morate igrati skupaj.

Pyper deck: Tak deck ni zelo igran, eden redkih, ki so uspeli doseči dobre rezultate v Sloveniji je Matej »M.C.B.« Jakob. Pri tem decku so vbistvu BLS-EOTB in chaos sorcererji glavne karte. Pošiljanje pyperja, kynko in ostale dark ali light pošasti v grave je del načrta, ki vodi do teh big monsterjev. Ta deck se igra zaradi teh kart, igra se skoraj samo zaradi njih. Brez njih deck ne bi imel ne smisla ne pomena.

Chaos Dragoni, ki so sedaj zelo popularni s tem, ko je prišel pred kratkim ven structure deck Dragons Collide (lahko ga kupite tudi [TUKAJ](http://cardtraders.eu/yugioh/yu-gi-oh-starter-structure-decki/yu-gi-oh-dragons-collide-structure-deck.html)). Ima zelo podobno strategijo kot lightsworni. Ne za manj nekatere karte so celo skupne, kot naprimer lyla, ryko, solar recharge in charge of the light brigade. Fokusira se na to, da se pošilja dark in light zmaje na pokopališče, nato se jih remuva in prikliče BLS-EOTBja, sorcererja ali nekatere druge zmaje, ki imajo podobne pogoje priklica. Pri tem če smo uspešni lahko dodamo tudi kakšno drugo karto v roko in tako naredimo zmagovalno kombinacijo.

Kako se boriti proti BLS-EOTBju?

Zelo močna karta, ki pa sama po sebi (razen po visokem napadu in obrambi) se ne zna branit. Nima sposobnosti negejtanja effektov ali podobnega. Uničimo jo lahko z bilo kakšno karto ki uniči monstre na fieldu. Naj bo to spell karta (smashing ground, dark hole, gemini spark), trap karta (mirror force, sakuretsu armor) ali monster (exiled force, Judgment dragon). Še boljše je če to karto remuvamo iz igre, da ne bo spet kasneje prišla na teren (bottomless trap hole, dimensional prison) ali ji ne dovolimo priklica (solemn warning, solemn judgment). Proti deckom, ki igrajo to karto se lahko koristi karte, ki remuvajo monstre iz pokopališča (D.D. Crow) ali pa, ki karte pošiljajo namesto v grave ven iz igre (dimensional fissure, macro cosmos).

Torej če na kratko povzamem, Black Luster Soldier – Envoy Of The Beggining je zelo močna in uporabna karta, ampak le v določenih deckih. Preden jo date v vaš kupček, premislite ali sploh paše not, ali se jo lahko prekliče brez velikih težav in ali odgovarja vaši strategiji.

Hvala, ker ste preživeli nekaj trenutkov z mano in upam, da ste se kaj novega naučili. Mogoče se vidimo še kaj, do nadaljnega pa igrajte z glavo.

LP. Tadej Z. aka The dragon ra